



Lecce, 20 Marzo 2018

AVVISO PER STUDENTI ISCRITTI AL CORSO DI LAUREA IN MANAGEMENT ENGINEERING

Si comunica che dal 21 marzo 2018 al 23 Aprile 2018 sono aperte le selezioni di un team di 5 studenti del corso di Laurea in Management Engineering, che rappresenterà l'Università del Salento nella VI edizione della competizione di business game IG4U Challenge (www.ig4u.it), un gioco di simulazione che riproduce uno scenario aziendale.

CHI PUO' PARTECIPARE:

Possono partecipare alla selezione, gli studenti dell'Università del Salento che alla data del 23 Aprile 2018, siano in possesso dei seguenti requisiti:

- 1) iscritti al II anno della LM in Management Engineering (o successivi FC Fuori Corso);
- 2) aver conseguito un numero minimo di 54 CFU;
- 3) buona conoscenza della lingua inglese.

COSA E' IG4U Challenge:

IG4U Challenge (www.ig4u.it) è un gioco di simulazione che riproduce uno scenario aziendale. La competizione vedrà gli studenti iscritti ai corsi di Laurea In Management Engineering delle Università aderenti all'iniziativa sfidarsi tra loro.

La competizione prevede due steps:

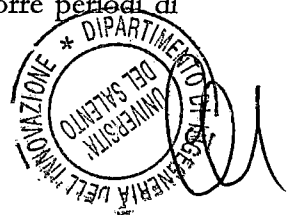
STEP 1. IGRanking - Sede Università del Salento: dal 21 marzo 2018 al 23 Aprile 2018

Il singolo studente interessato, in possesso dei requisiti indicati, potrà iscriversi alla competizione ed accedere individualmente ad un sistema *web based* di profilazione delle competenze. Lo studente dovrà rispondere ad una batteria di 24 domande a complessità variabile e a risposta multipla, focalizzate sui contenuti del corso di laurea in Management Engineering, quali: Tecnologia e Innovazione, Project Management, Problem Solving e Business Plan. Il test avrà una durata di 30 minuti circa. Attraverso IGRanking i migliori 5 studenti di ogni università saranno selezionati per partecipare alla finalissima di Business Game che si terrà a Napoli.

STEP 2. Finalissima del Business Game Sede Centro Direzionale Napoli: 24 e 25 Maggio 2018

Il team composto dai 5 studenti vincitori del primo step, si sfiderà con tutti gli altri team delle altre Università aderenti all'iniziativa, il 24 e 25 Maggio 2018 presso il Centro Direzionale di Napoli.

La competizione mira a far emergere nuovi giovani talenti. A tal fine ogni studente selezionato oltre a partecipare al Business Game insieme ai colleghi del suo team, sarà protagonista di una sessione di *Pitch Yourself*, durante la quale avrà a disposizione 3 minuti per presentarsi attraverso un video, una presentazione, un'idea originale. Ad ascoltare le presentazioni ci saranno delle aziende quali EY, Acciai Terni, AlteaIn, Engineering, Ariston, Rai e Lidl. Le aziende avranno il ruolo di Mentor durante il Business Game. Tale Mentorship permette alle aziende di osservare e valutare le hard e soft skills degli studenti interagendo durante la dinamica del gioco. In questo modo, ogni azienda mentor avrà la possibilità di valutare 40 giovani talenti (5 talenti epr ogni università) in azione nel Business Game e nel Pitch Yourself, acquisire i CV ed il ranking dello Skillgame di ogni partecipante; proporre periodi di stage/tirocini agli studenti.



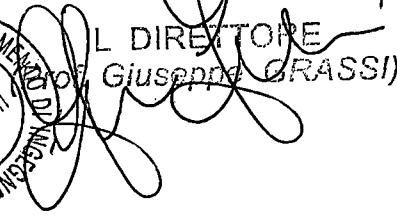


COME PARTECIPARE:

Gli studenti in possesso di requisiti indicati nel presente avviso possono partecipare alla selezione registrandosi sul sito www.ig4u.it alla sezione "Il Progetto" e cliccare su "Iscriviti". Lo studente sarà indirizzato immediatamente al test di 24 domande su Tecnologia e Innovazione, Project Management, Problem Solving e Business Plan. Il test avrà una durata di circa 30 minuti. I primi 5 studenti classificati verranno contattati per partecipare alla sessione finale a Napoli. A tali studenti, il Dipartimento di Ingegneria dell'Innovazione offrirà una copertura parziale delle spese di vitto ed alloggio per partecipare alla finalissima a Napoli il 24 e il 25 Maggio 2018. La copertura delle spese sarà garantita solo agli studenti che alla data del 25 Maggio siano ancora iscritti (quindi non laureati) all'Università del Salento.

Per ulteriori informazioni si prega contattare:

la Prof.ssa Giustina Secundo (giusy.secundo@unisalento.it) e la Prof.ssa Emanuela Guerriero (emanuela.guerriero@unisalento.it)


IL DIRETTORE
Giuseppa GRASSI

